

TV・映画・ゲーム・VR、作家、医師…50分野へ ～プロフェッショナルの能力で未来を創造する～



株式会社クリーク・アンド・リバー社
東証1部 4763

2016年10月17日（月）



社 名 株式会社クリーク・アンド・リバー社

設 立 1990年3月

資本金 10億3,559万円

従業員 761名（連結）

代表者 井川 幸広

上場市場 東証1部（4763）

本 社 東京都千代田区麹町2丁目10番9号

グループ拠点 国内14ヵ所（東京,大阪,名古屋,横浜,大宮,仙台,札幌,京都,広島,高松,福岡,熊本,神戸,沖縄）

海外4ヵ所（ソウル,北京,上海,カリフォルニア）



本社(麹町)

C&Rグループ（国内9社 海外3社）

株式会社クリーク・アンド・リバー社（クリエイティブ）

株式会社メディカル・プリンシプル社（医療）

株式会社リーディング・エッジ社（IT）

株式会社C&Rリーガル・エージェンシー社（法曹）

ジャスネットコミュニケーションズ株式会社（会計）

株式会社インター・ベル（ファッション）

CREEK & RIVER KOREA Co.,Ltd.（クリエイティブ・韓国）

CREEK & RIVER SHANGHAI Co.,Ltd.（クリエイティブ・中国）

株式会社プロフェッショナルメディア（求人メディア）

エコノミックインデックス株式会社（データ解析）

CREEK & RIVER Global,Inc.（SNSサービス）

株式会社VR JAPAN（VR）





クリエイティブ

60,000人のクリエイター、**1,000社**のパートナープロダクション、
3,000社のクライアントネットワーク

TV・映像

当社の制作スタッフが携わるTV番組は、年間**200**番組
日本の約**45**%, 韓国の**80**%

Web

当社が制作に携わるWebサイトは年間約**6,000**サイト

Game

当社の制作スタッフが携わるゲームタイトルは、年間**100**タイトル

医療

医師のネットワークは**75,000人**（日本の勤務医の約**40%**）

医療施設ネットワークは**9,500**施設

北海道から沖縄まで、全国**13**カ所に拠点を持ち、きめ細やかなサービスを提供

医学生・研修医の就職イベント「レジナビフェア」は、
年間約**8,500**名の医学生が参加する
日本最大級のイベント





IT

エンジニアネットワークは**1,000人**
Python技術者の輩出に特色

会計

会計士,税理士ネットワークは
28,000人

ファッション

デザイナーネットワークは**3,000人**
販売職の語学研修などを充実させ、
インバウンドニーズに対応

法曹

弁護士ネットワークは**7,600人**
日本全国の約**20%**の弁護士をネットワーク

建築

建築家ネットワークは**1,000人**
建築士を必要とするあらゆる機会に
建築士を提供

シェフ

料理人ネットワークは**300人**

プロフェッサー

研究者ネットワークは**150人**



C&Rグループが定義する「プロフェッショナル」

1. 世界中で活躍できる職種

2. 機械では決して代わることができない職種

3. 知的財産が蓄積される職種



《 C&Rグループのミッション 》

**プロフェッショナルの
生涯価値の向上**

**クライアントの
価値創造への貢献**



《 事業の3つの柱 》

ライツマネジメント（知的財産の流通）

プロデュース（請負・アウトソーシング）

エージェンシー（派遣・紹介）

C&Rグループ【ビジネスモデル】 事業のマッピング

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



…主力事業として取組んでいる



…新規事業として取組んでいる



…法律上事業展開できない

	TV 映画	ゲーム	Web	出版	IT	医療	会計	建築	ファッ ション	法曹	シェフ	研究
ライツマネジメント	○	○		○	○			○		○		
プロデュース (請負)	◎	◎	◎	◎	○		◎	○	◎	×		
エージェンシー (派遣)	◎	◎	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	×	○	○
エージェンシー (紹介)	◎	◎	◎	◎		◎	◎	◎	◎	◎	○	○

C&Rグループ【ビジネスモデル】 事業のマッピング

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



…主力事業として取組んでいる



…新規事業として取組んでいる



…法律上事業展開できない

	TV 映画	ゲーム	Web	出版	IT	医療	会計	建築	ファッ ション	法曹	シェフ	研究
ライツマネジメント	○	○						○		○		
プロデュース (請負)	◎	◎					◎	○	◎	×		
エージェンシー (派遣)	◎	◎			◎	×	◎	◎	◎	×	○	○
エージェンシー (紹介)	◎	◎			◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○

テレビ番組・映画の制作



テレビ番組制作スタッフの派遣



C&Rグループ【ビジネスモデル】 事業のマッピング

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



…主力事業として取組んでいる



…新規事業として取組んでいる



…法律上事業展開できない

	TV 映画	ゲーム	Web	出版	IT	医療	会計	建築	ファッ ション	法曹	シェフ	研究
ライツマネジメント	○	○	自社開発ソーシャルゲーム「戦国修羅SOUL」 					○		○		
プロデュース (請負)	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			×		
エージェンシー (派遣)	◎	社内ゲーム開発スタジオにて受託開発 						各種Webプロモーションの受託 		×	○	○
エージェンシー (紹介)	◎				◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○

C&Rグループ【ビジネスモデル】 事業のマッピング

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



…主力事業として取組んでいる



…新規事業として取組んでいる



…法律上事業展開できない

	TV 映画	ゲーム	Web	出版	IT	医療	会計	建築	ファッ ション	法曹	シェフ	研究
ライツマネジメント	○	○		○				○		○		
プロデュース (請負)								○	○	×		
エージェンシー (派遣)	○	○	○	○							○	○
エージェンシー (紹介)	○	○	○	○		○	○	○	○	○	○	○

電子書籍の取次



建築プロデュース



医師、会計士、弁護士の転職支援

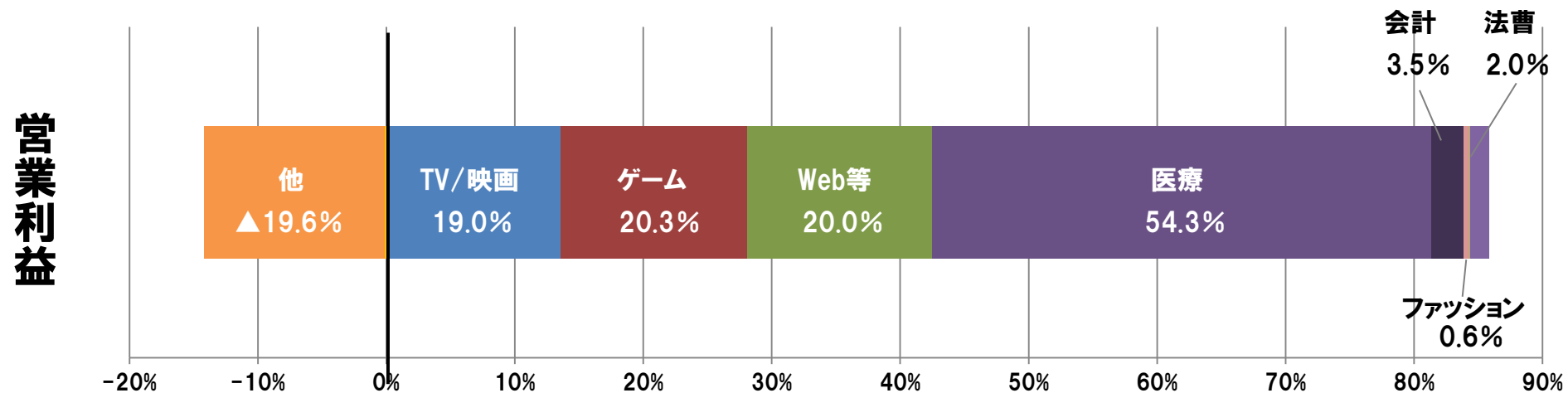
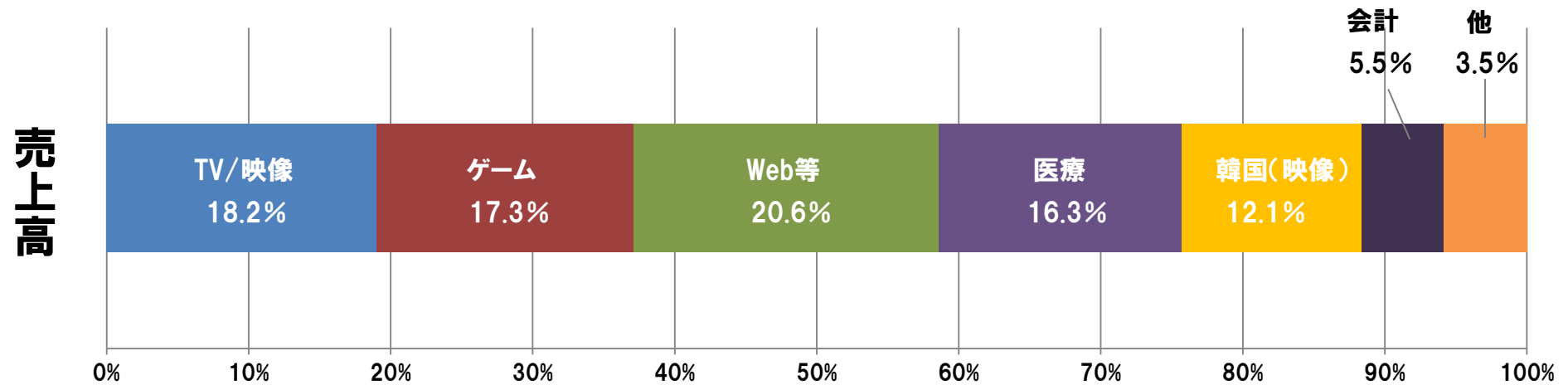


弁護士のためのSNS





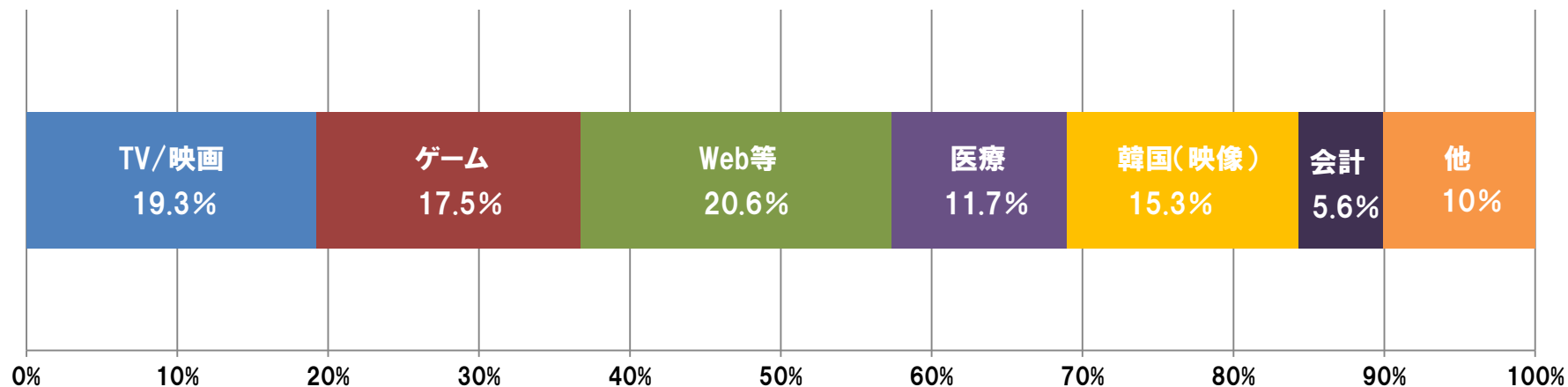
◆2017年2月期 中間期



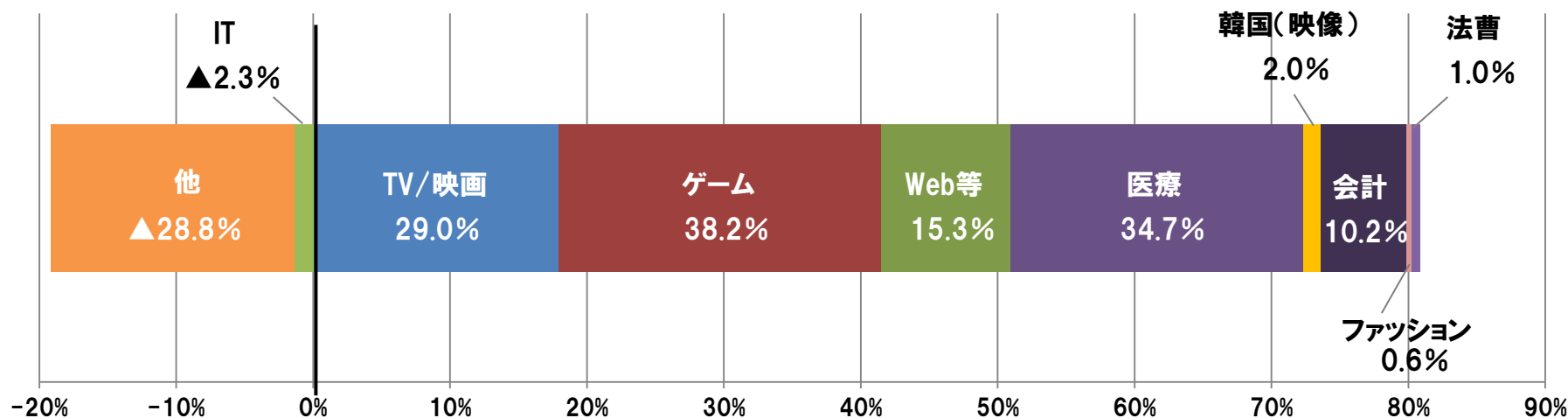


◆2016年2月期 通期

売上高



営業利益



プロフェッショナルネットワーク を持つ会社

世界に広がる
プロフェッショナル
知財エージェンシーへ

PROFESSIONAL
FIELD

Web
ウェブ

TV
TV・映像
映画

Advertising
広告

Creative
クリエイティブ分野

Publishing
出版分野

Game
ゲーム

Professor
研究分野

IT
IT分野

Fashion
ファッション分野

Chef
食分野

Architecture
建築分野

Accounting
会計分野

Legal
法曹分野

Medical
医療分野

VR
Japan

ECONOMIC INDEX
エコノミックインデックス株式会社

プロフェッショナル周辺
のサービス会社

PROFESSIONAL
MEDIA

JURISTERRA

株式会社プロフェッショナルメディア

2015年4月 グループ化

プロフェッショナル分野に特化した求人メディア

「広告転職.com」「料理人しごと.com」「Fashionしごと.com」を運営。

今後同モデルを当社グループの他分野へと拡大予定。

「広告転職.com」

「料理人しごと.com」

「Fashionしごと.com」





株式会社VR Japan

2016年8月 設立

アイデアレンズ社製品の日本における独占販売やマーケティング、プラットフォームの運営管理を行う。



IDEALENS社製品
一体型ヘッドマウントディスプレイ
「IDEALENS K2」

●「TOKYO GAME SHOW 2016」

(9/15～9/18) へ共同出展した際の様子





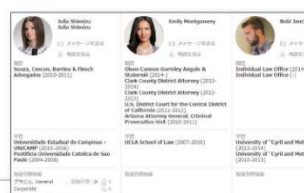
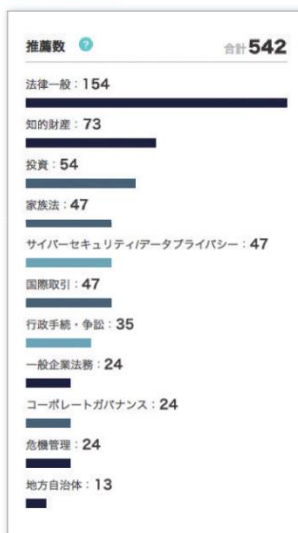
CREEK & RIVER Global,Inc.

2016年3月 設立

全世界の弁護士を対象とし、ビジネス法務領域に特化したSNSプラットフォームを開発。
2016年4月にβ版をオープン。本格的な展開に向けたオプション開発を進行中。

プロフィール画面のイメージ

プロフィール



他のメンバーから受けた推薦数や、過去の実績に基づく経験値により、他の弁護士の得意分野が分かります。





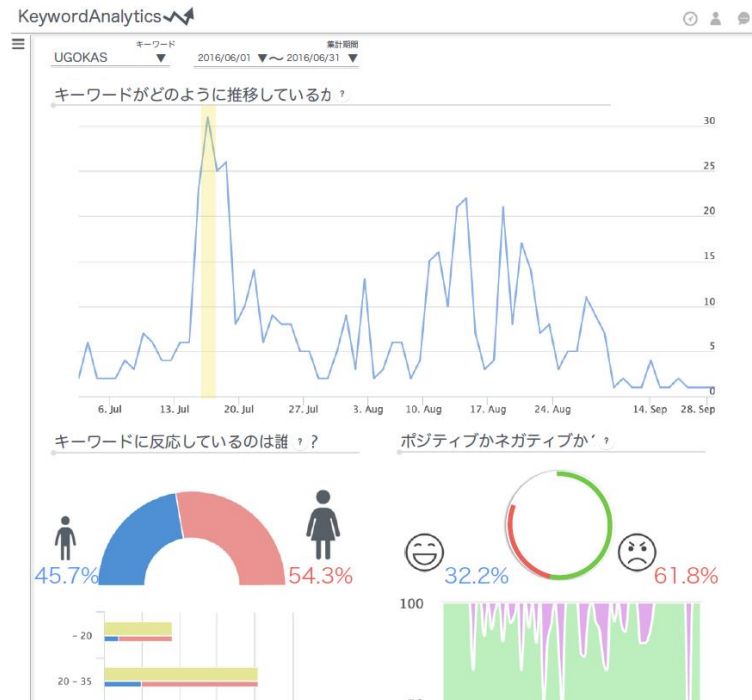
エコミックインデックス株式会社

(持分法適用関連会社)

2015年5月 グループ化

独自のデータ解析技術を持ち、市場調査・分析サービス“Eiセンチメント”を展開。
キーワード分析の新サービスも開発中。

開発中のソーシャルメディア上の
キーワード収集・分析・共有ツールの画面イメージ。





**売上高:前年同期比103% 売上総利益:同112%
営業利益:同111% 経常利益:同105% 当期純利益:同112%
期初計画(半期)に対し、売上高:100% 営業利益:108%
経常利益:105% 当期純利益:111%と、
全て計画を上回って推移。**

**新規エージェンシー事業(ファッション、建築、シェフ、プロフェッサー)
における営業利益への影響は▲97百万円 (前年同時期は▲58百万円)**

**前期グループ化したエコノミックインデックス社の経常利益への
影響は▲67百万円 (前年同時期は▲13百万円)**

2017年2月期 第2四半期業績【連結】

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



[単位:百万円]	2016年2月期 第2四半期	2017年2月期 第2四半期	増減率	進捗率 (通期計画)	進捗率 (上期計画)	
売上高	12,872	13,277	103%	50%	100%	計画通り順調に進捗
売上総利益	4,263	4,800	112%	-	-	売上総利益率 33.1%→36.1%
販売管理費	3,356	3,788	112%	-	-	人件費:+2.2億円 人件費外:+2.1億円
営業利益	907	1,011	111%	63%	108%	営業利益率 7.0%→7.6%
経常利益	895	947	105%	61%	105%	持分法投資損失 ▲73百万円 (前年▲13百万円)
当期純利益	466	522	112%	65%	111%	当期純利益率 3.6%→3.9%

セグメント別業績 [売上高]

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



[単位:百万円]	2016年2月期 第2四半期	2017年2月期 第2四半期	増減率	進捗率 (通期計画)	
クリエイティブ分野 (日本)	7,641	8,034	105%	48%	計画通りに推移
クリエイティブ分野 (韓国)	1,908	1,609	84%	52%	ウォンベースでは前年比 101%
医療分野	1,869	2,168	116%	61%	医師の紹介事業を中心に 事業が好調に推移
その他	1,465	1,488	101%	42%	IT分野にてビジネスモデル 転換により減収も、概ね 計画通りに推移
計	12,872	13,277	103%	50%	

* 消去の記載は省略しております

セグメント別業績 [営業利益]

CREEK & RIVER Co.,Ltd.

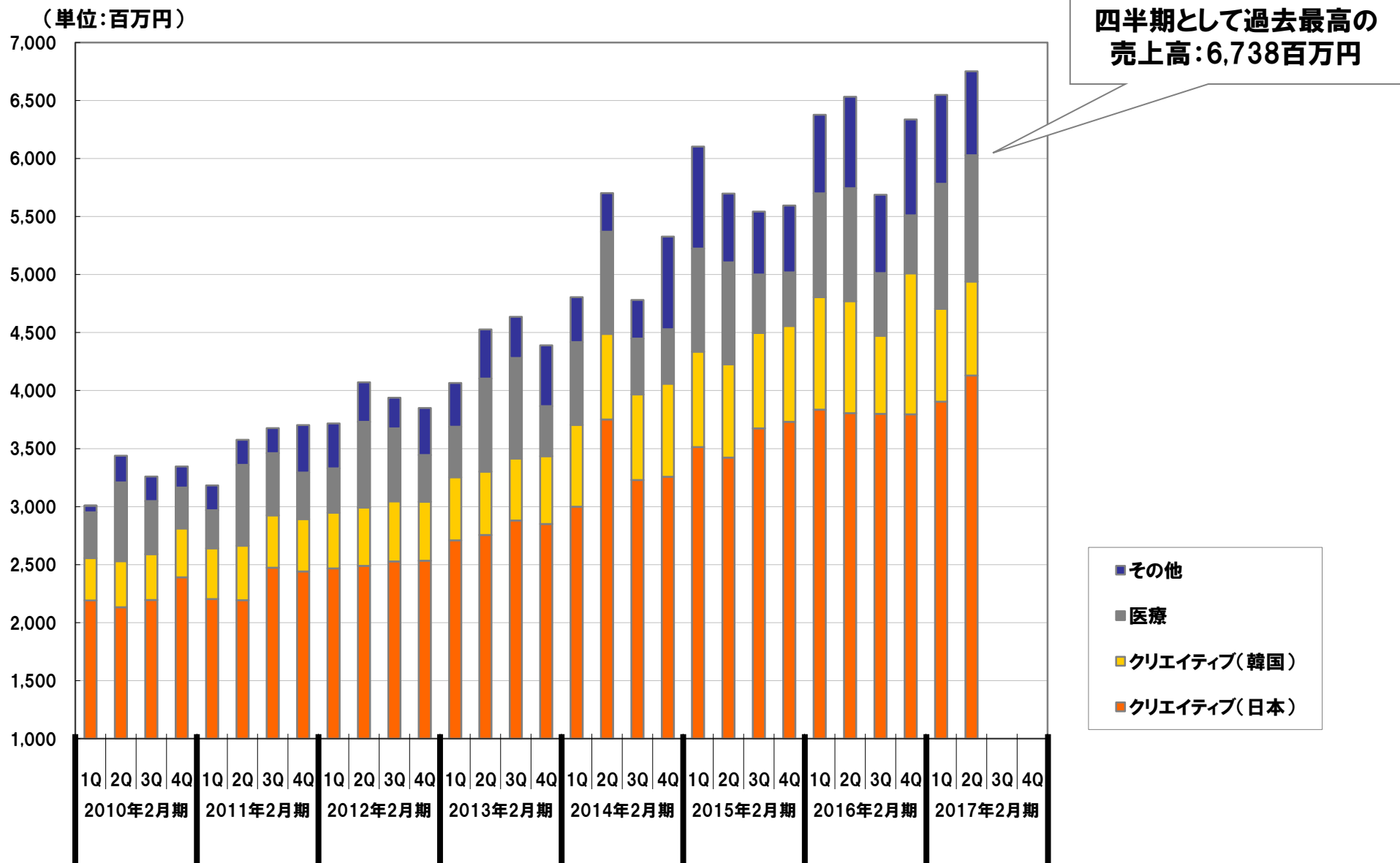


[単位:百万円]	2016年2月期 第2四半期	2017年2月期 第2四半期	増減率	進捗率 (通期計画)	
クリエイティブ分野 (日本)	414	430	103%	43%	戦略的に人員を増加する等、販管費が増加する(+2.2億円)も、第2Qより増益基調に
クリエイティブ分野 (韓国)	12	△1	-	-	退職引当金及び障害者雇用納付金増加の影響により赤字に
医療分野	468	549	117%	119%	医師の紹介事業を中心に事業が好調に推移
その他	10	33	330%	27%	IT分野にて利益改善
計	907	1,011	111%	63%	

* 消去の記載は省略しております

連結売上高の推移(四半期)

CREEK & RIVER Co.,Ltd.

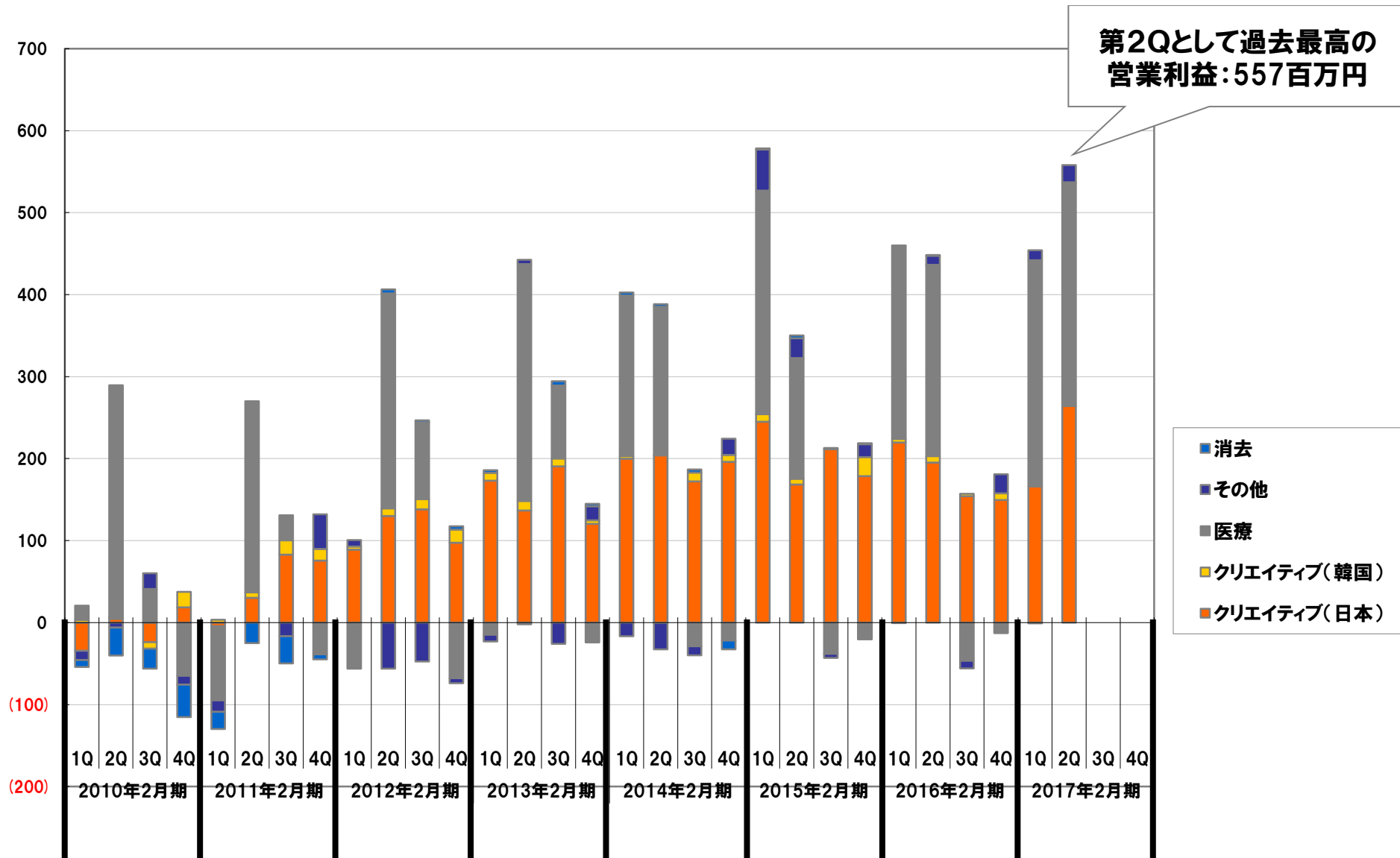


連結営業利益の推移(四半期)

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



(単位:百万円)



2017年2月期計画

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



[単位:百万円]	2015年2月期 実績	2016年2月期 実績	2017年2月期 計画	増減率 (2016年→2017年)
売上高	22,926	24,909	26,500	106%
営業利益	1,296	1,177	1,600	135%
経常利益	1,320	1,116	1,550	138%
当期純利益	744	626	800	127%
配当	7円	8円	9円	+1円



‘プロフェッショナル’ ‘プロフェッショナル’
人材エージェンシー から 知財エージェンシー へ

「能力」を組み合わせることにより新たな価値(サービス・商品)を
生み出す真の ‘プロフェッショナル・エージェンシー’ へ



縦軸、横軸での成長を目指す

ライツマネジメント事業
(知的財産)

...

プロデュース事業(請負・アウトソーシング)

...

エージェンシー事業(派遣・紹介)

TV
映画

ゲーム

VR

Web

電子
書籍

IT

医療

会計

建築

ファッ
ション

法曹

シェフ

研究

AI

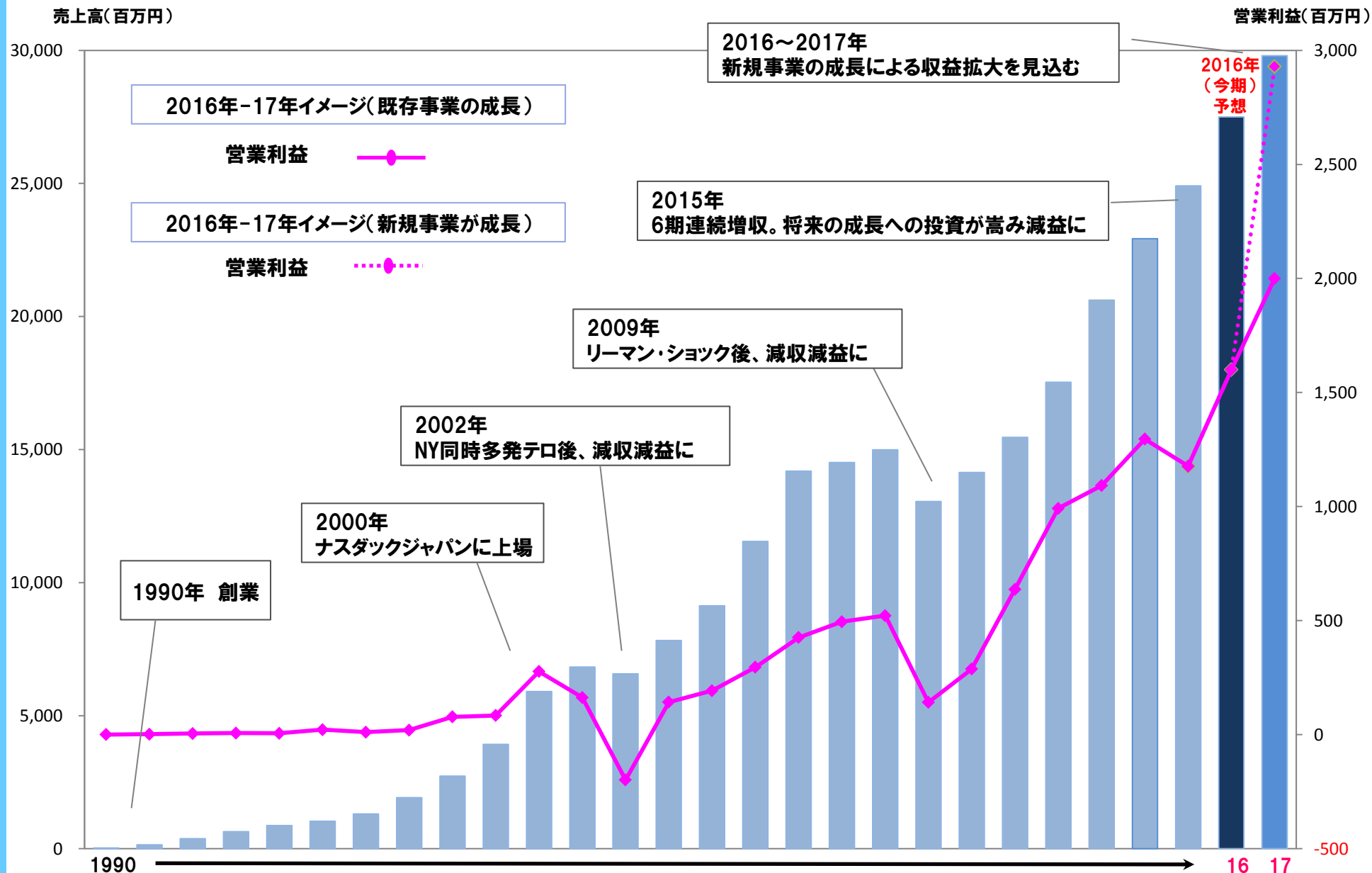
ロボ
ット

バイオ

...

業績動向及び今後の見通し

CREEK & RIVER Co.,Ltd.



世界に広がる
プロフェッショナル
知財エージェンシーへ

PROFESSIONAL
FIELD

Web
ウェブ

TV
TV・映像
映画

Advertising
広告

Creative
クリエイティブ分野

Publishing
出版分野

Game
ゲーム

Professor
研究分野

IT
IT分野

Fashion
ファッション分野

VR
Japan

Medical
医療分野

Chef
食分野

Legal
法曹分野

Architecture
建築分野

Accounting
会計分野

ECONOMIC INDEX
エコノミックインデックス株式会社

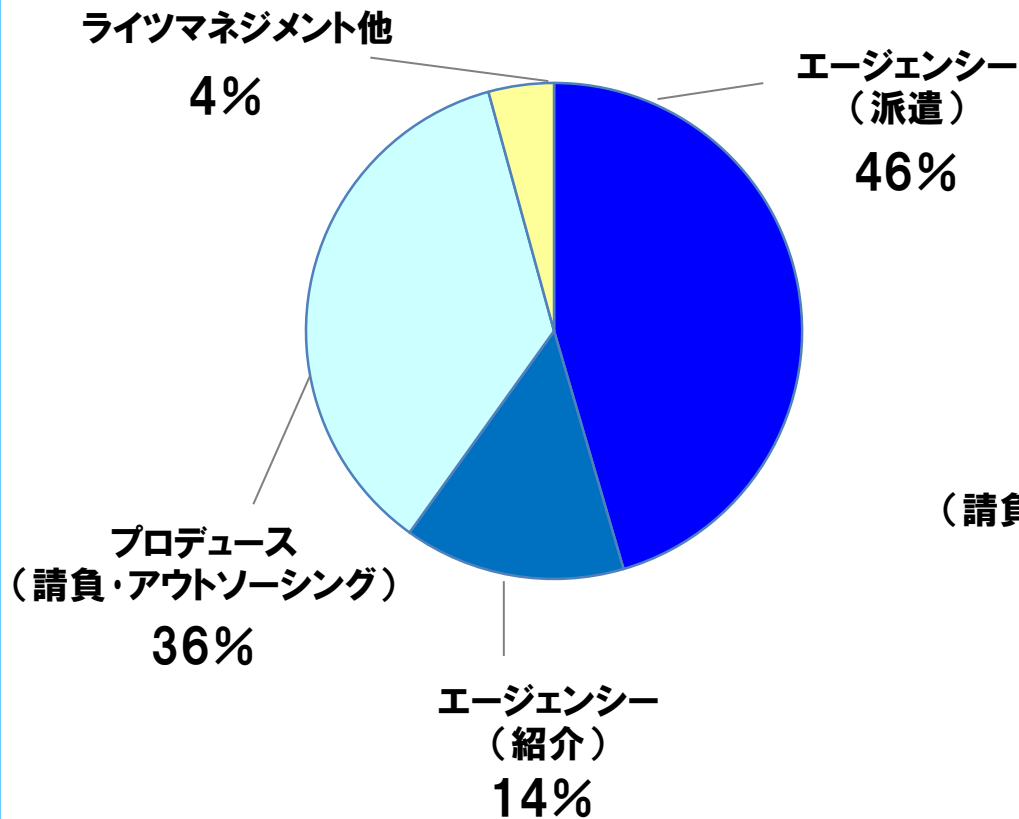




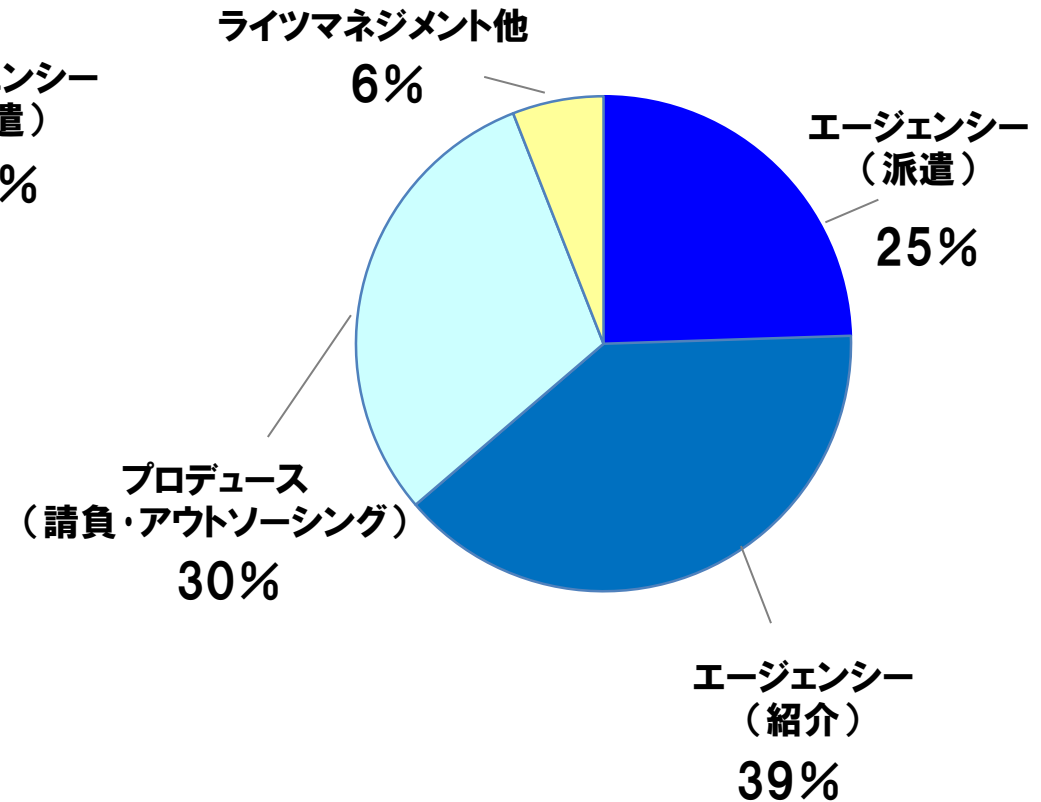
Appendix



売上高



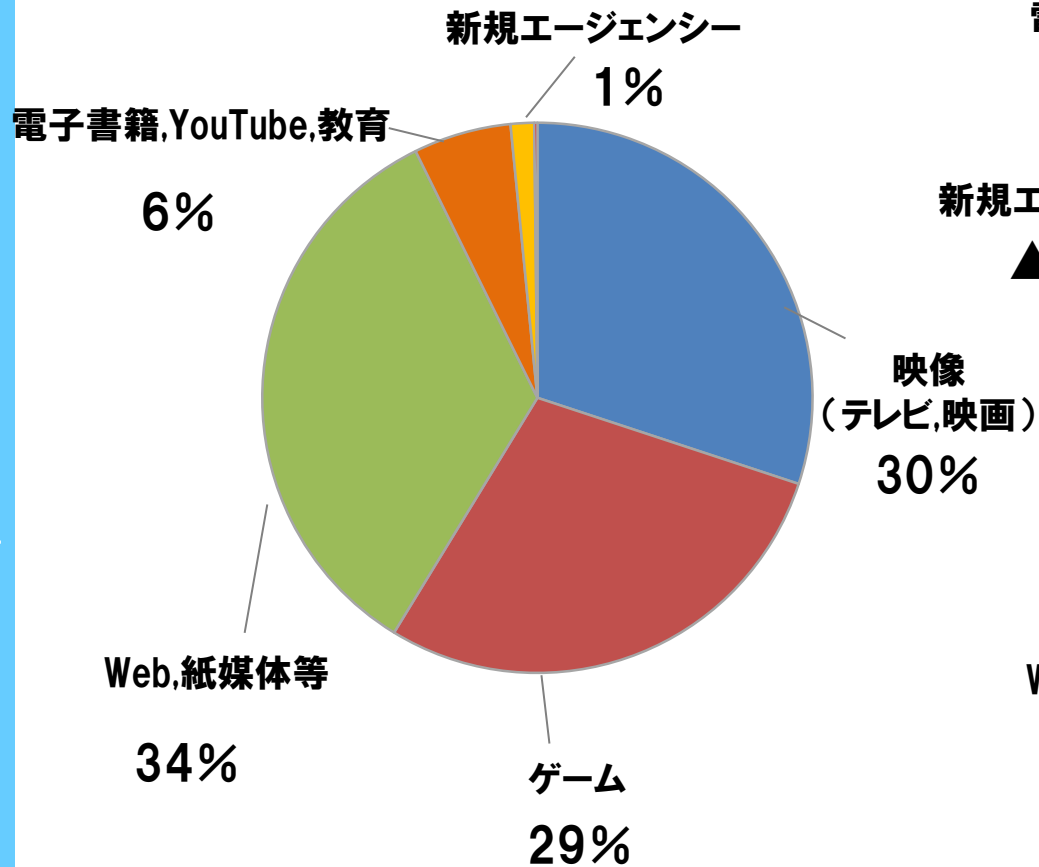
売上総利益



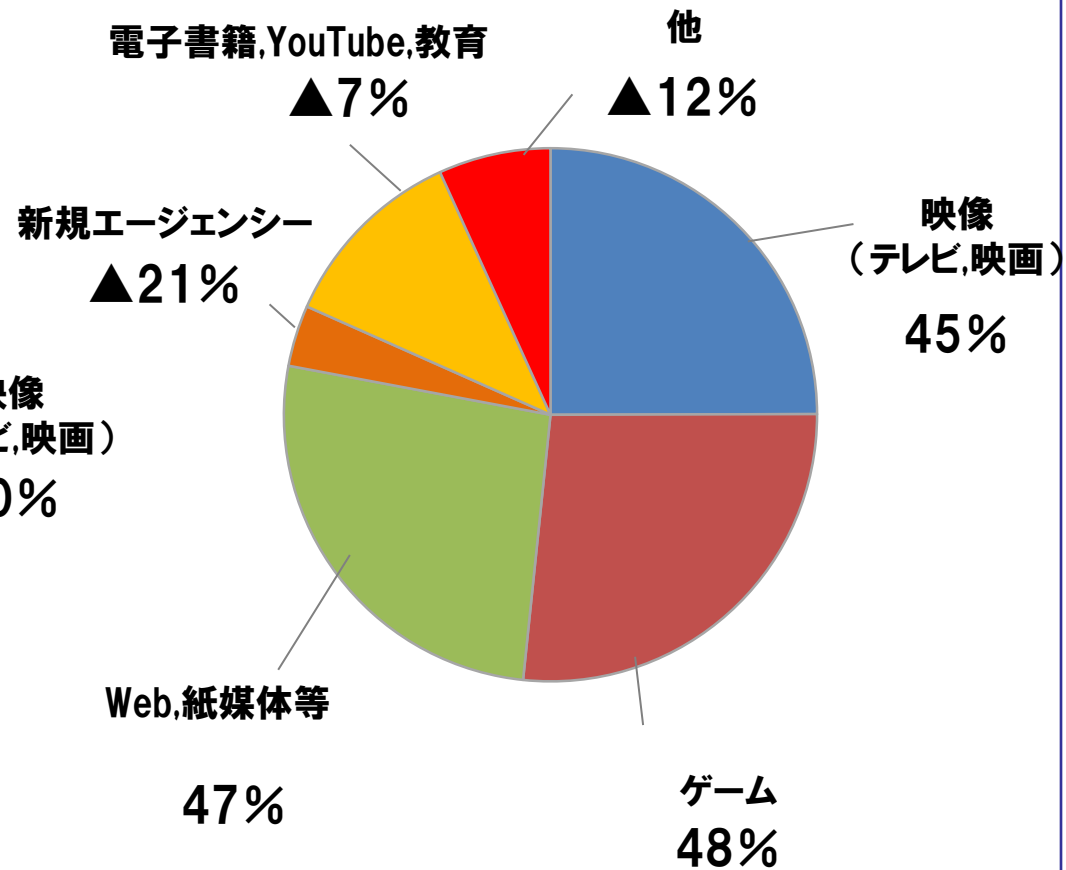
＊2017年2月期第2四半期 実績による



売上高



営業利益



*2017年2月期 第2四半期 実績による